

## Die Autorinnen und Autoren

*Heiko Ehrhardt* ist Pfarrer der Evangelischen Kirche im Rheinland, ab Oktober 2017 Krankenhausseelsorger in Neuwied/Rhein. Er ist Autor zahlreicher Veröffentlichungen im Materialdienst der EZW und in den EZW-Texten, u.a. zum Dan Brown-Code sowie zu Fantasy.

*Simone Heidbrink, M. A.*, ist Religionswissenschaftlerin und Projektkoordinatorin eines landeskirchlichen Projekts zur Kommunikation des Evangeliums in digitalen Medien bei der Evangelischen Landeskirche in Baden. Sie ist Doktorandin am Religionswissenschaftlichen Institut der Universität Heidelberg.

*Dr. phil. Elke Hemminger* ist Professorin für Soziologie an der Evangelischen Hochschule Rheinland-Westfalen-Lippe in Bochum. Schwerpunkte ihrer Forschungs- und Lehrtätigkeit sind die Bereiche Digital Game Studies, Jugend- und Mediensoziologie und Techniksoziologie. Sie promovierte mit einer interdisziplinären Arbeit zu digitalen Rollenspielen.

*Dr. phil. Rudolf Inderst* arbeitet als Social-Media-und-Community-Manager für die Koch Media GmbH und promoviert berufsbegleitend an der Universität Passau im Bereich der Game Studies. Er studierte Politikwissenschaften, Neuere Geschichte und Amerikanische Kulturgeschichte. 2009 erfolgte die Promotion im Fach Amerikanische Kulturgeschichte.

*Tobias Knoll, M. A.*, ist Religionswissenschaftler, Gamer und Podcaster. Er gehört zum Redaktionsteam des akademischen Online-Journals „online – Heidelberg Journal of Religions on the Internet“. Er ist Doktorand am Religionswissenschaftlichen Institut der Universität Heidelberg und forscht und lehrt zum Thema Religion in digitalen Spielen.

*Dr. phil. Nadja Alexandra Mayer* ist Literatur- und Medienwissenschaftlerin und arbeitet in München als Redakteurin beim Evangelischen Presseverband für Bayern mit Schwerpunktthemen u. a. zu „Religion und Fantasy“ und „Religiöse Strömungen im popkulturellen Bereich“. Sie promovierte zum Thema „Moderne Heiligenlegenden“.

*Prof. Dr. rer. pol. Stefan Piasecki* ist Professor für Soziale Arbeit an der CVJM-Hochschule in Kassel. Er habilitierte sich in Religionspädagogik mit einer explorativen Studie zur Religion in Computer- und Videospiele. Er hat über zehn Jahre in der internationalen Computerspieleindustrie als Producer gearbeitet.

*Dr. theol. Matthias Pöhlmann*, Kirchenrat, ist Beauftragter für Sekten- und Weltanschauungsfragen der Evangelisch-Lutherischen Kirche in Bayern, München.

*Dr. theol. Michael Waltemathe* ist Akademischer Oberrat am Lehrstuhl für Praktische Theologie/Religionspädagogik an der Evangelisch-Theologischen Fakultät der Ruhr-Universität Bochum. Nach einem Studium der Chemie und der Evangelischen Theologie promovierte er in Evangelischer Theologie mit einer Arbeit über den Einsatz von Computerspielen im Religionsunterricht.